

CAHIER DE CHARGES

**des épreuves organisées par les clubs de la
Fédération d'Escrime du Québec**

**Circuit cadet et junior
Circuit des jeunes
Circuit vétérans
Circuit AAA**



Mise à jour : JUILLET 2008

TABLE DES MATIÈRES

- 1- Plateau de compétition
- 2- Espace d'organisation
- 3- Signalisation
- 4- Matériel de compétition
- 5- Premiers soins
- 6- Horaire
- 7- Tenue
- 8- Sanction
- 9- Invitation et informations
- 10- Personnel
- 11- Déroulement de la compétition

1) Plateau de compétition

Gymnase double minimum obligatoire

12 pistes au minimum pour les circuits cadet, junior et AAA

14 pistes au minimum pour le circuit des jeunes (moins de 11, moins de 13 et moins de 15 ans)

Prévoir un espace pour les équipements des tireurs, des bancs ou des chaises,

Des câbles doivent délimiter la zone des pistes (bollards et chaînes de plastiques disponibles à la FEQ)

Si possible, prévoir une piste centrale ou un podium (hauteur 0,50 m maximum) pour les finales

2) Espace d'organisation

Une table d'accueil

Une salle réservée au secrétariat

Une salle ou un espace identifié pour les arbitres (vestiaire et aire de repos)

Des vestiaires avec douches pour les tireurs

Des toilettes salubres, en nombre suffisant pour le volume de la compétition

Un espace de restauration différent du plateau de compétition

Une table et/ou un espace pour l'armurerie

Une zone pour les vendeurs d'équipement

3) Signalisation

La signalisation doit identifier la tenue de l'événement à partir de l'extérieur de l'édifice

Indiquer l'espace de stationnement, si nécessaire

Si le lieu est peu repérable, le signaler sur la route à l'approche du lieu de compétition, à l'intérieur. Veuillez indiquer la direction du ou des gymnase(s), des vestiaires et des douches, des toilettes ainsi que l'espace de restauration

4) Matériel de compétition

Le matériel doit être réservé à la fédération au moins trois (3) semaines avant la tenue de l'événement. La réservation doit être accompagnée des frais de location d'équipement. Le formulaire de réservation du matériel est disponible sur le site de la FEQ

Le coût de la location d'équipement est de :

- * Matériel pour 8 pistes et moins : 80,00\$ par jour de compétition
- * Matériel pour 9 pistes et plus : 110,00\$ par jour de compétition
- * Circuit national senior : 200,00\$ par jour de compétition

Identifier **QUI ira chercher le matériel, QUAND** on ira le chercher et quand se fera le retour

Le matériel qui aura été défectueux devra être identifié clairement

Le matériel qui ne sera pas retourné sera chargé au prix coûtant

Les pistes, métalliques ou non, doivent être espacées de **3 mètres** pour la zone des arbitres et de 1,5 mètres pour la table d'appareils. L'espace arrière, pour la circulation des tireurs est de 2 mètres minimum. Une ligne rouge est nécessaire aux limites des pistes.

On doit s'assurer de la conformité de l'installation électrique du gymnase.

Podium : pour la proclamation des résultats

Sonorisation : à la disposition du Directoire technique, de l'arbitre des finales et éventuellement, d'un animateur.

Affichage : prévoir 1 ou 2 tableaux d'affichage, tant pour les tireurs que pour le public.

5) Premiers soins

L'organisateur prendra toutes les dispositions pour assurer la sécurité médicale des tireurs et des accompagnateurs. Une trousse de premiers soins est nécessaire, de même que la disponibilité de glace.

Un téléphone devra être accessible

6) Horaire

Circuit moins de 11 ans, moins de 13 ans et moins de 15 ans :

Le samedi

- 9 h 00 fin des inscriptions EM, EF moins de 15 ans
- 9 h 30 fin des inscriptions SM, SF moins de 15 ans
- 10 h 30 fin des inscriptions Épée mixte moins de 11 ans et Sabre mixte moins de 11 ans
- 13 h 00 fin des inscriptions EM, EF, SM, SF moins de 13 ans

Le dimanche

- 9 h 00 fin des inscriptions FM, FF moins de 15 ans
- 10 h 30 fin des inscriptions Fleuret mixte moins de 11 ans
- 12 h 30 fin des inscriptions FM, FF moins de 13 ans

NB : L'horaire est séparé en quatre (4) blocs (samedi am et pm, dimanche am et pm)
Un tireur ne pourra s'inscrire qu'à une seule épreuve par bloc.

Circuit cadet et junior :

Le samedi

- 8h30 fin des inscriptions EM, EF (-20 ans - junior)
- 9h30 fin des inscriptions SM, SF (-20 ans - junior)
- 12h30 fin des inscriptions EM, EF (-17 ans - cadet)
- 13h30 fin des inscriptions SM, SF (-17 ans - cadet)

Le dimanche

- 8h30 fin des inscriptions FM, FF (-20 ans - junior)
- 12h30 fin des inscriptions FM, FF (-17 ans - cadet)

Circuit AAA et Vétérans :

- 8h30 fin des inscriptions FM, EF, vétérans SM, EM,FF
- 10h00 fin des inscriptions FF, EM,
- 13h00 fin des inscriptions SM, SF, vétérans FM,EF

7) Tenue :

L'équipement et l'habillement doivent assurer le maximum de protection compatible avec la liberté de mouvements indispensable pour la pratique de l'escrime. Ils ne doivent, en aucune façon, risquer de gêner ou blesser l'adversaire ou ne comporter aucune boucle ou ouverture dans laquelle puisse, sauf cas fortuit, s'engager la pointe adverse et ainsi, la retenir ou la dévier. La veste et le col doivent être entièrement boutonnés ou fermés

À toutes les armes, la partie inférieure de la veste doit recouvrir le pantalon sur une hauteur d'au moins 10 cm, l'escrimeur(euse) étant en position de garde.

À l'épée, le tireur a l'obligation de porter une veste réglementaire couvrant toute la surface du tronc. L'équipement des jeunes filles doit comporter, en outre, dans la veste, un protège poitrine en matière rigide.

Le sous-plastron sera dorénavant obligatoire.

Le pantalon d'escrime et les bas blancs sont obligatoires pour toutes les compétitions (catégorie moins de 11 ans incluse)

Avec le pantalon, le port d'une paire de bas blancs est obligatoire. Ils doivent recouvrir entièrement la jambe jusqu'en dessous du pantalon et être tenus de façon à ne pas pouvoir tomber. À toutes les armes, la manchette du gant doit, dans tous les cas, recouvrir entièrement la moitié de l'avant-bras armé du tireur pour éviter que la lame de l'adversaire puisse entrer dans la manche de la veste. Le masque doit être formé d'un treillis isolé intérieurement et extérieurement au fleuret. La bavette doit être blanche. Les épreuves se tireront à l'arme électrique sauf dans la catégorie moins de 11 ans, au sabre

Le contrôle devra être assuré par les arbitres.

8) Demande de Sanction

Pour le **circuit des jeunes et le circuit AAA**, la sanction est de **100\$** payable d'avance à la fédération.

Pour le **circuit cadet-junior et le circuit senior**, la sanction est payable à la Fédération canadienne d'escrime :

- * Elle est de 25\$ par épreuve. Cette sanction est payable **3 semaines** avant la compétition, par Sporg., sur le site de la FCE. Cette sanction est obligatoire pour que les épreuves soient reconnues et comptent pour le classement domestique de ces circuits compilé à travers le Canada. Les organisateurs sont tenus de la payer. Voir le site : <https://www.sporg.com/registration>. Il sera possible, cette année, de compléter le paiement le jour de la compétition pour les épreuves de petit nombre (ex pour le SF) voir le site de la FCE

CFF TOURNAMENT SANCTION/REGISTRATION

SPORG ID: 54058

Tournament Organizers: Please use this form to register your competitions and pay the CFF sanction fee

9) Invitation et informations

Le formulaire d'invitation doit parvenir à la Fédération au minimum un (1) mois avant la tenue de l'événement, afin d'être diffusé sur le site internet, il doit contenir :

- Le nom du circuit, la date, le lieu (carte et comment se rendre) et l'horaire, conformément aux devis techniques
- Deux (2) numéros de téléphone pour obtenir des renseignements
- Un numéro de cellulaire pour le jour de la compétition
- Spécifier la présence de restauration sur place
- Spécifier la présence de vendeur d'équipement
- Spécifier la présence de stationnement

Le formulaire d'inscription doit contenir les informations suivantes :

- Nom, prénom, âge, numéro de téléphone, club,
- Arme, sexe, catégorie, (groupe d'âges), le numéro d'affiliation et le statut de l'affiliation

EX :

NOM :		année de naissance		tél					

Club		# affiliation :		Statut :		D P N			
				Débutant =D		Provincial = P		National=N	
				(1998 et +)		(1996 et +)		(1994 et +)	
Epée	Fleuret	Sabre	sexe :	M	F	catégorie	-11	-13	-15

\$ _____									
Epée	Fleuret	Sabre	sexe :	M	F	catégorie	-11	-13	-15

\$ _____									
Epée	Fleuret	Sabre	sexe :	M	F	catégorie	-11	-13	-15

\$ _____									
							Total \$ _____		

Ou pour les enregistrements de groupes

Noms	Prénoms	année de naissance	Téléphone	Club	#affiliation	statut	arme	moins 11 1998 et +	moins 13 1996 et +	moins 15 1994 et +

Les frais d'engagement seront de :

Circuit moins de 11 ans, moins de 13 ans et moins de 15 ans :

25,00\$ par épreuve/ **20,00\$** par épreuve supplémentaire

Circuit cadet et junior :

30,00\$ par épreuve/ **20,00\$** par épreuve supplémentaire

Circuit AAA :

30,00\$ par épreuve

Pénalité : le délai d'inscription est d'une (1) semaine avant l'événement, le cachet de la poste en faisant foi. Une inscription sur place sera faite en argent comptant et comportera une pénalité de 10\$ par jour d'épreuve.

10) Personnel

- Directeur de tournoi
- Secrétaire, niveau 1 minimum, sauf pour les championnats, le niveau 3 est exigé
- Responsable des arbitres (arbitre provincial minimum)
- Arbitres
- Bénévoles
- Armurier ou réparateur certifié par la FEQ.
- **Superviseur des arbitres (payé et désigné par la FEQ)**

Un Directoire technique composé de trois (3) membres, 2 entraîneurs et/ou arbitres et du superviseur des arbitres devra être désigné et affiché avant le début de la compétition.

- ★ Les arbitres seront des athlètes compétitifs compétents en arbitrage et des arbitres provinciaux reconnus (Employer, dès que possible, les athlètes identifiés «Élite et relève» par la Fédération)
- ★ Les arbitres doivent confirmer leurs disponibilités dans les deux (2) semaines précédant le tournoi
- ★ Les athlètes des programmes de la FEQ doivent obligatoirement arbitrer deux (2) journées complètes ; ils doivent identifier leurs disponibilités dans leur protocole d'entente. Cette information sera transmise à l'organisateur.

- ★ Lorsque la compétition exige le déplacement de l'officiel de plus de 50km, les organisateurs doivent prévoir soit du co-voiturage, soit un forfait déplacement selon la distance parcourue.

Rémunération :

Arbitres de niveau national : journée/100,00\$, demi-journée/50,00\$

Arbitres de niveau provincial : journée/ 80,00\$, demi-journée/40,00\$

Arbitres (sans niveau reconnu) : journée/ 60,00\$, demi-journée/30,00\$

Les arbitres doivent porter le polo de la FEQ (pour les arbitres de niveau provincial) ou une chemise avec cravate, le veston est fortement recommandé.

Armurier (national) : journée/100,00\$
Réparateur (certifié) : journée/ 80,00\$
Superviseur des arbitres : payé par la FEQ

11) Déroulement de la compétition

- ★ Toutes les compétitions doivent être gérées avec le logiciel EN GARDE
- ★ Les dossiers doivent contenir les informations suivantes : tireurs présents avec leur classement, formation des poules, les feuilles de poules terminées avec le classement après les poules, le tableau, les feuilles de matchs.
- ★ Les résultats doivent être transmis, à la FEQ, pour publication, dès que possible **(24 hres)** en format HTML (poules, tableaux et classements finaux, activités des arbitres). Les fichiers pour le classement, dans la semaine qui suit.
- ★ Les affiliations recueillies doivent parvenir, à la **FEQ**, le plus rapidement possible (dans la même semaine car elles retardent le classement)
- ★ Un rapport de tournoi identifiant les arbitres et leurs activités (un formulaire PDF est disponible sur le site) doit parvenir, à la FEQ, dans la semaine qui suit l'événement

a) Confirmation des présences :

Appel des tireurs absents 5 minutes avant la fin des inscriptions
Appel à l'heure limite
Dernier appel

Les inscriptions retardataires, après l'appel des poules, sont à la discrétion de l'organisateur mais doivent respecter le devis technique, RANG DU TIREUR, CONFLIT DE CLUB, etc. (refaire les poules)

Sur la piste : poules et combats, le tireur recevra un carton lorsqu'il ne se présente pas à l'appel de son nom et sera retiré de la compétition lorsqu'il ne répondra pas après trois (3) appels.

b) Formule des épreuves :

Circuits des jeunes : Un (1) tour de poules sans éliminés avec décalage par club. La formation des poules est basée sur le dernier classement provincial disponible

- **Moins de 11 ans : poules de 8 à 10 sur deux pistes , épreuve mixte, si 7 tireurs ou moins inscrits, il y aura 2 tours de poule. Si la participation des filles est suffisante (6 et plus), l'organisateur peut décider de faire des épreuves séparées.**
- **Moins de 13 ans : poules de 9 à 12 sur 2 pistes au moins, si 8 tireurs ou moins, il y aura 2 tours de poule.**
- **Moins de 15 ans : poules de 9 à 12 sur deux pistes au moins , si 8 tireurs ou moins, il y aura 2 tours de poule.**
- Lors des épreuves pour le circuit moins de 13 ans et moins de 15 ans qui comptent plus de 24 participants, il y aura 2 tableaux d'élimination directe A et B.

- A) Tableau des médailles : 2 premiers tiers au classement, après les poules.
 B) Tableau des rubans : dernier tiers au classement, après les poules.

Il y aura deux (2) troisièmes places (pas de combat pour cette position).

Circuit cadet Junior : Un (1) tour de poules sans éliminés avec décalage par club. La formation des poules est basée sur le classement canadien H-P (8 premiers) suivi du dernier classement domestique disponible

- Moins de 17 et moins de 20 ans : poules de 6 ou 7 tireurs (si trop peu de tireurs (une seule poule de 6 ou moins), l'organisateur peut décider de faire deux (2) tours de poule
- Tableau d'élimination directe sans repêchage

En tout temps, les organisateurs doivent s'assurer de maximiser l'utilisation des pistes disponibles (ex: dédoublement des poules) afin de respecter l'horaire.

Circuit AAA : Deux (2) tours de poules sans éliminés avec décalage par club. La formation des poules est basée sur le dernier classement domestique disponible, (les athlètes classés A et B de même que ceux identifiés Excellence Élite et Relève ne sont pas autorisés à participer à la compétition), les tireurs doivent être âgés de 14 ans et plus au moment de l'épreuve.

Pour les épreuves par équipes : Le classement des équipes est basé sur le classement de l'épreuve individuelle (ou sur le classement des tireurs en vigueur pour la catégorie s'il n'y a pas d'épreuve individuelle). Les trois meilleurs classements (des 3 ou 4 membres de l'équipe) sont calculés pour classer l'équipe, un tireur sans classement obtiendra comme rang le dernier rang +1 (si les tireurs étaient 30 à l'épreuve individuelle, il obtiendra 31)

Le format doit être spécifié dans l'invitation au tournoi. Les frais seront de 45\$ par équipe et la compétition pourrait être auto-arbitrée jusqu'au tableau des 8.

c) Durée du combat, nombre de touches

Par durée du combat, il faut entendre la durée effective, c'est-à-dire la somme des intervalles de temps entre «Allez» et «Halte», donc abstraction faite des délibérations du Jury et autres arrêts.

Catégorie	Poules	Elimination directe
Moins de 11 ans	5 touches : 3 minutes	Huit (8) touches : 6 minutes 2 X 3 min. avec 1min. de pause
Moins de 13 ans	5 touches : 3 minutes	Dix (10) : 6 minutes 2 X 3 min. avec 1 min. de pause
Moins de 15 et moins de 17 ans	5 touches : 3 minutes	Quinze (15) : 9 minutes 3 X 3 min. avec 2 X1 min. de pause
AAA et Vétérans	5 touches : 3 minutes	Quinze (15) : 9 minutes 3 X 3 min. avec 2 X1 min. de pause
Équipes	5 touches : 3 minutes Total de 45 touches	

Pause pendant les matchs de sabre :
Match de 8 touches, une pause à la 4^e touche
Match de 10 touches, une pause à la 5^e touche

Match de 15 touches, une pause à la 8^e touche
Si autre formule, une pause après 50% du nombre total de touches

d) Coaching

Il sera permis, à l'entraîneur, de donner des conseils au moment opportun.

Des limites sont toutefois énoncées :

- L'entraîneur devra se tenir derrière une ligne rouge tracée en bout de piste, du côté de son athlète.
- Un seul entraîneur par athlète est permis
- Les commentaires ne doivent déranger ni son athlète, ni l'adversaire, ni l'arbitre.
- Les arbitres devront être informés de ce qui est toléré et de ce qui ne l'est pas

e) Affichage

L'organisateur devra impérativement procéder à l'affichage :

- De la composition du Directoire technique
- De la formule de l'épreuve
- Des horaires
- De la composition des poules et de leurs résultats
- Du tableau d'élimination directe actualisé après chaque tour

f) Transmission des résultats

Le dossier des résultats doit impérativement comprendre, pour les épreuves individuelles :

- une liste des participants avec les numéros de licence et le nom du club
- le résultat des poules
- le classement à l'issue des poules
- le tableau d'élimination directe
- le classement général
- la liste des arbitres

g) Récompenses

L'organisateur doit s'assurer qu'au moins les trois (3) premiers de chaque épreuve reçoivent une récompense (quatre (4) personnes à chaque épreuve).

Les organisateurs des compétitions du circuit des jeunes doivent prévoir des rubans pour les gagnants du deuxième tableau.

h) Classement des athlètes du circuit

Circuit des jeunes (moins de 11 ans, moins de 13 ans et moins de 15 ans) :

Les trois (3) meilleures performances sur quatre (4) compétitions, en plus du résultat au Championnat provincial, seront prises en considération. Le premier de chaque épreuve obtiendra 100 points, le deuxième, 95 points, les troisièmes, 90 points, le cinquième, 82 points, le sixième, 80 points, le septième, 78 points, le huitième, 76, le neuvième, 71 points, le

dixième, 70 points et ainsi de suite. À noter qu'un coefficient de 1.5 sera donné au Championnat provincial (ex. 1er, 150 points, 2è, 142,5 points).

Circuit cadet et junior :

Les deux (2) meilleures performances sur trois (3) compétitions, en plus du résultat au Championnat provincial, seront prises en considération. Le premier de chaque épreuve obtiendra 100 points, le deuxième, 95 points, les troisièmes, 90 points, le cinquième, 82 points, le sixième, 80 points, le septième, 78 points, le huitième, 76, le neuvième, 71 points, le dixième, 70 points et ainsi de suite. À noter qu'un coefficient de 1.5 sera donné au Championnat provincial (ex. 1er, 150 points, 2è, 142,5 points).

Circuit AAA :

Les deux (2) meilleures performances sur trois (3) compétitions, en plus du résultat au Championnat provincial, seront prises en considération. Le premier de chaque épreuve obtiendra 100 points, le deuxième, 95 points, les troisièmes, 90 points, le cinquième, 82 points, le sixième, 80 points, le septième, 78 points, le huitième, 76, le neuvième, 71 points, le dixième, 70 points et ainsi de suite. À noter qu'un coefficient de 1.5 sera donné au Championnat provincial (ex. 1er, 150 points, 2è, 142,5 points).

Circuit vétérans:

Les deux (2) meilleures performances sur trois (3) compétitions, en plus du résultat au Championnat provincial, seront prises en considération. Le premier de chaque épreuve obtiendra 100 points, le deuxième, 95 points, les troisièmes, 90 points, le cinquième, 82 points, le sixième, 80 points, le septième, 78 points, le huitième, 76, le neuvième, 71 points, le dixième, 70 points et ainsi de suite. À noter qu'un coefficient de 1.5 sera donné au Championnat provincial (ex. 1er, 150 points, 2è, 142,5 points).

i) Vérifications des armes

Pour les épreuves junior, moins de 17 ans et moins de 15 ans, une vérification complète des armes à l'épée et au fleuret, par les arbitres, sur la piste

j) Annulation de tournois :

À moins de force majeure, il n'y aura pas d'annulation de tournoi. Une mauvaise météo ne peut pas être un cas de force majeure. Par contre, l'épreuve peut-être retardée. Dans ce cas, en cas d'urgence, une annonce sera affichée sur le site internet de la FEQ.

Sanctions/organisateur

Afin d'assurer le respect de ce cahier des charges ainsi que le bon déroulement des compétitions, la FEQ se réserve le droit de déléguer un observateur officiel dans chaque tournoi des circuits. Les organisateurs devront suivre les recommandations de ce dernier. En cas de non respect, le Conseil d'administration de la FEQ se réserve le droit de refuser, à cet organisateur, une prochaine candidature, et ce, sans préavis.