

**CIRCUIT SABRE**  
**EN MOUSSE**  
**DEVIS TECHNIQUE**  
**SAISON 2003-2004**



**Septembre 2003**

# GÉNÉRALITÉS

## CLIENTÈLE VISÉE

Garçons et filles âgés(es) de moins 9 ans au 1er janvier de la saison visée.

## ARMES

Sabre en mousse, masculin et féminin (mixte).

## CIRCUIT

Juste deux compétitions (novembre/Longueuil - avril/Brébeuf)

## AFFILIATIONS & TARIFICATION

L'affiliation "jaune" sera exigée.

Frais d'inscriptions : -10\$ par épreuve

## HORAIRE DES ÉPREUVES

Dimanche 14h00.

## FORMAT DE LA COMPÉTITION

Poule unique, match en 4 touches

## BUT

Les compétitions "Sabre en mousse" ont pour but :

- Promouvoir notre sport
- Sensibiliser une nouvelle tranche d'âge ( 6-9-ans)
- Source de motivation pour cette tranche d'âge
- Détection
- Développer un bassin plus large de jeunes tireurs
- Commencer à familiariser ces jeunes à la compétition et à ses règlements
- Avoir un fil conducteur pédagogique et technique pour les enseignants

## ORGANISATION TECHNIQUE

### PISTES

- Les pistes devront être tracés au sol. Prévoir 4 pistes.  
Dimension : 7 mètres X 1 mètre (ligne de mise en garde à 1 mètre de la ligne médiane)
- Des barrières devront encadrer les pistes “sabre en mousse”.

### RÉCOMPENSES

L'organisateur doit s'assurer que chaque participants reçoivent une récompense .

### ÉQUIPEMENTS

#### Obligatoire

- Un sabre en mousse
- Lunettes de protection
- Chaussures de sport
- Short ou pantalon de sport
- Tee-shirt

### ARBITRES

Le club organisateur devra fournir à la Fédération, une semaine avant la tenue du tournoi, la liste des arbitres de sabre qu'il compte employer.

**En tout temps**, le **responsable des arbitres** devra s'assurer que parents, entraîneurs ou autres spectateurs se tiennent en bout de piste derrière les barrières.

Les arbitres devront porter les vestes identifiés FEQ.

### Règlement et contenu pédagogique :

Les mêmes règles que le sabre, **mais simplifiés** ,  
en tenant compte seulement de :

- Tenue de l'arme
- Le salut
- Les cibles et la touche
- Lignes et positions = juste trois : tête, flanc et banderolle

Seules ses trois lignes seront valables pour les attaques, ripostes ou contre-ripostes.

- Attaques = juste trois : tête, flanc, banderolle
- Attaques composés = juste avec les feintes à la tête au flanc ou la banderolle
- Parades = juste tierce, quarte et quinte.
- Ripostes et contre ripostes

**ATTENTION : Pas de contre-attaque, contre-temps, coup de pointe et de ligne.**